



BME



KJIT

Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar

Közlekedés- és Járműirányítási Tanszék

Közlekedési automatika

Biztonsági folyamatirányító rendszerek szoftvere

Dr. Sághi Balázs diasora alapján

összeállította, kiegészítette: Lövétei István Ferenc

BME Közlekedés- és Járműirányítási Tanszék

2019

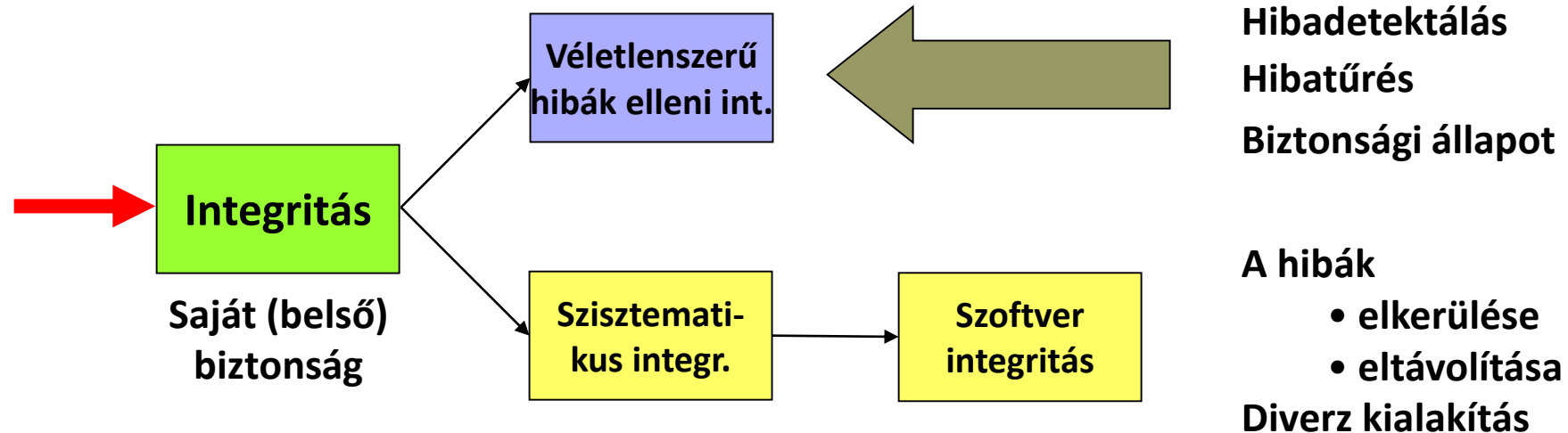
Tartalomjegyzék

- Biztonságintegritás, az irányító rendszerek belső veszélyforrásai (ism.),
- Szoftverek szerepe a folyamatirányító rendszerekben,
- Szoftver élelciklus modellek,
- Szoftverek architektúrája,
- Szoftverek megbízhatósága,
- Szoftverek tervezése és implementációja,
- Szoftverek tesztelése,
- Szoftverek validációja.

Biztonságintegritási szintek és hibakezelés

Véletlen hardver hibák elleni védelem:

- A biztonsági szintnek megfelelő megbízhatóság elérése, biztonsági stratégiák

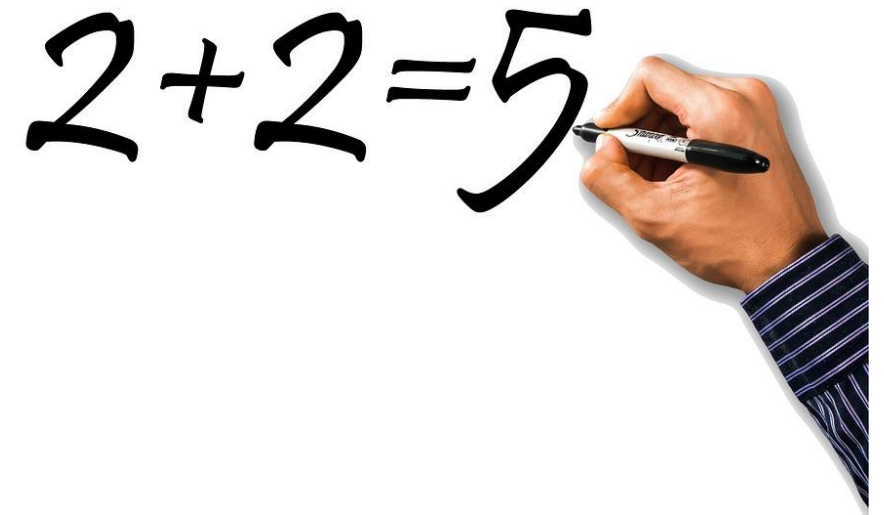


Szisztemikus hibák elleni védelem:

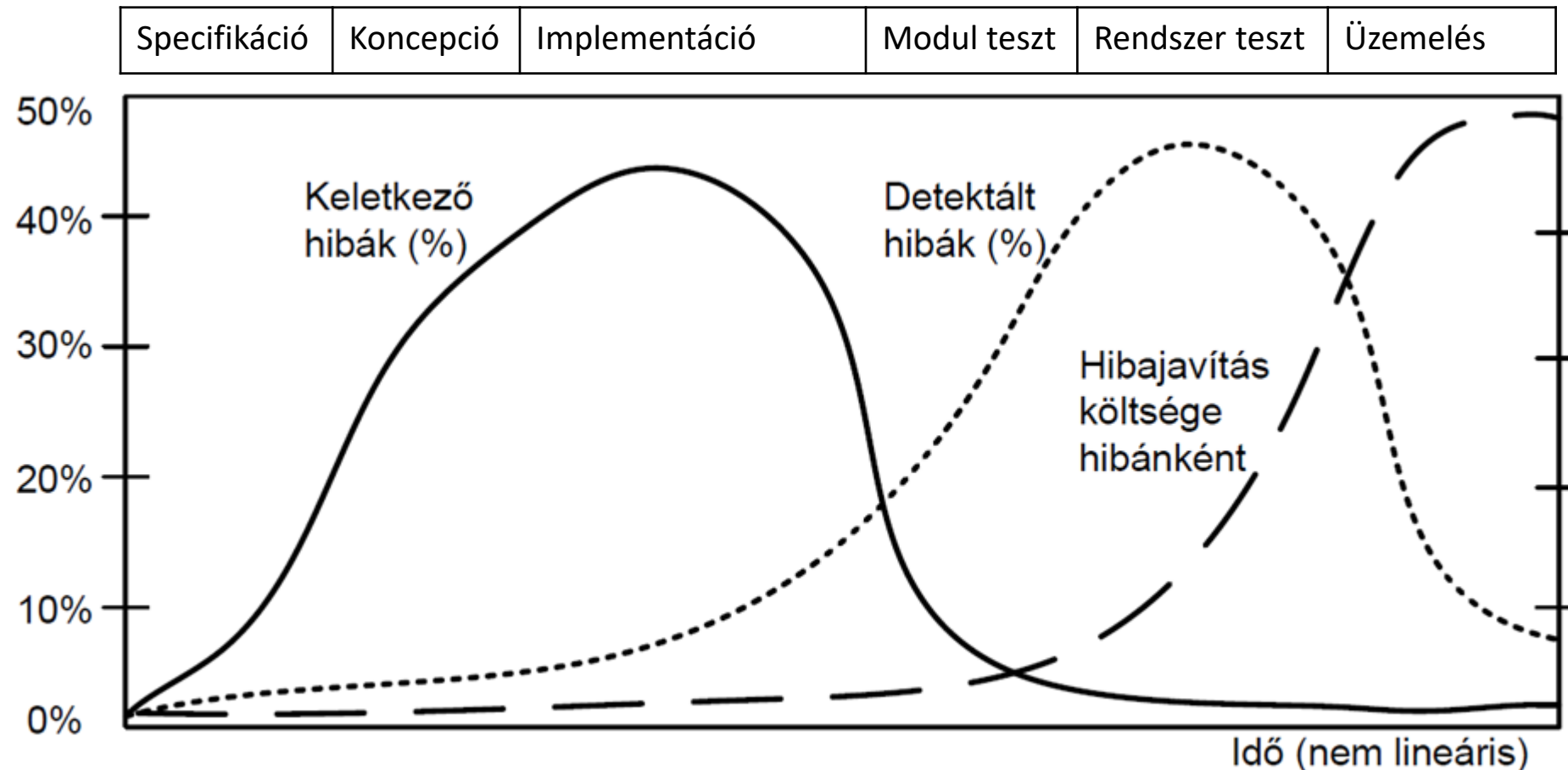
- Minőségbiztosítás a teljes életciklusban (szervezett folyamat)
- A biztonsági szintnek megfelelő fejlesztési módszerek alkalmazása

A biztonsági rendszerek belső veszélyforrásai

- Szoftverek szisztematikus hibái
- Az SW rendszer **létrehozása során** elkövetett emberi hibák, amelyek
- a rendszer üzemelése során helytelen működést okoznak.
- Specifikációs hibák, tervezési hibák, kódolási hibák, tesztelési hibák, stb.
- Fellépési gyakoriság nem adható meg.



Hibák keletkezése és detektálása



Szoftverek szerepe a folyamatirányító rendszerekben

- Programozott irányítórendszerek:
 - Célgépek:
 - Nincs operációs rendszer,
 - Egyszerű szoftver,
 - Pl. egy-chipes mikrokontrollerek.,
 - Felhasználás pl. járművek elektronikus vezérlőegységei (ECU).



pl. Ransas V850 MCU for safety applications, [link](#)

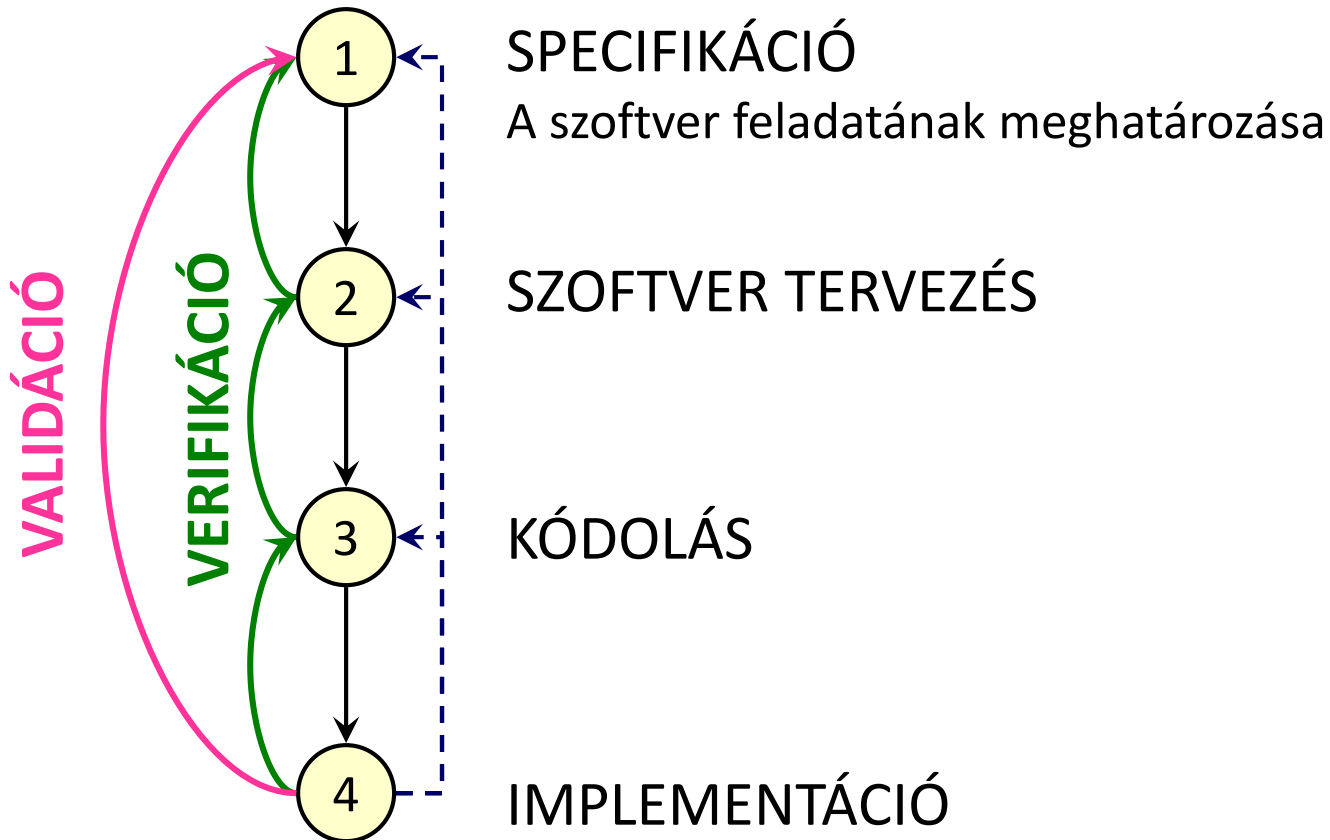
Szoftverek szerepe a folyamatirányító rendszerekben

- Programozott irányítórendszerek:
 - Univerzális alkalmazású rendszerek:
 - Moduláris hardver (általában kártya rendszerű),
 - Tagolt szoftverfelépítés,
 - Alkalmazástól független HW felépítés, azaz több különböző feladatra is használható.



pl. SIMIS W biztosítóberendezés ECC számítógépe, [link](#)

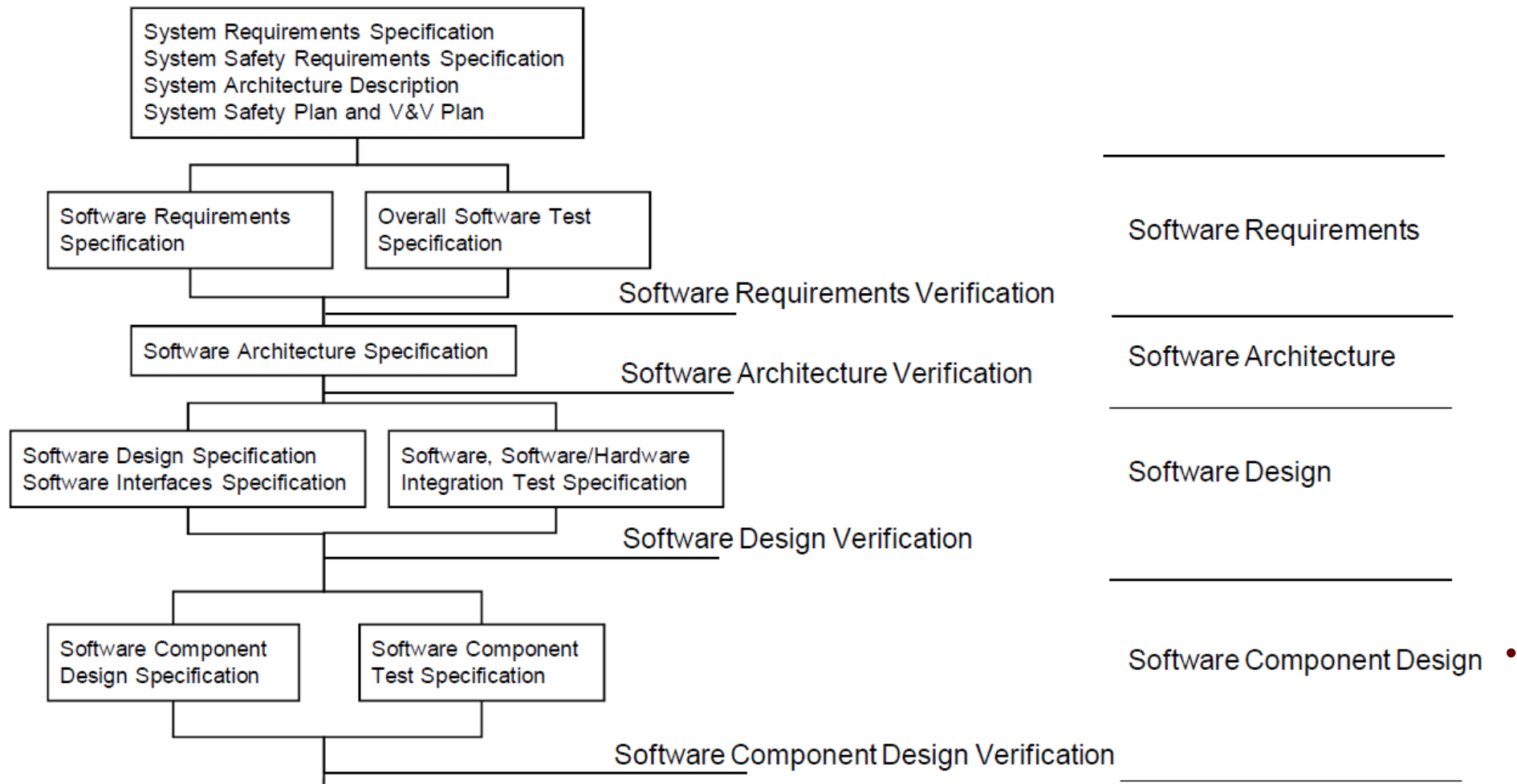
Szoftver életciklus modellek – leegyszerűsítve



KARBANTARTÁS

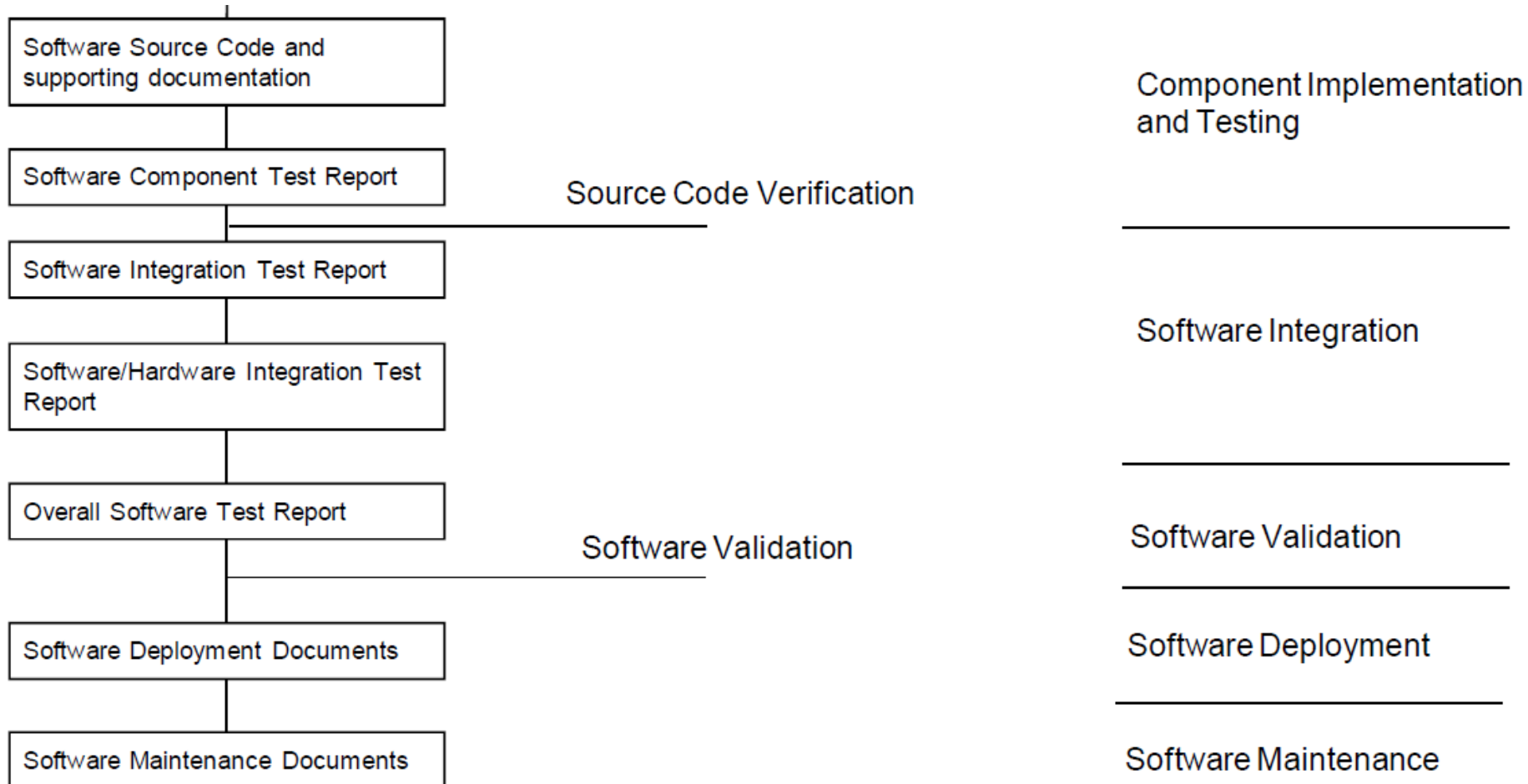
- Hibák javítása
- Módosítások

Szoftver életrciklus modellek - példa



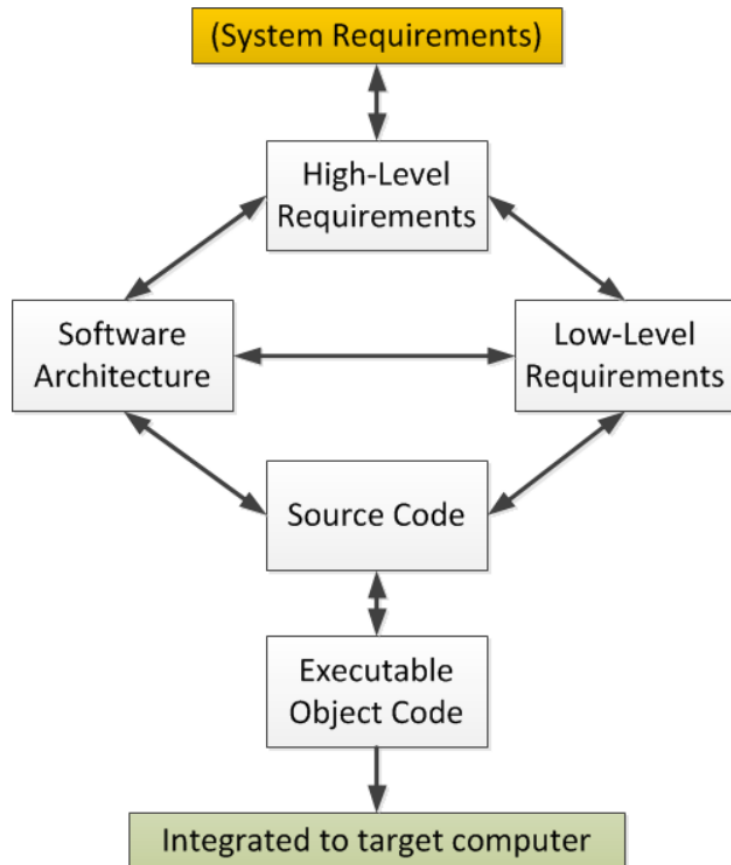
• SW életrciklus modell
1. rész - MSZ EN
50128

Szoftver életciklus modellek - példa



- SW életciklus modell
2. rész - MSZ EN
50128

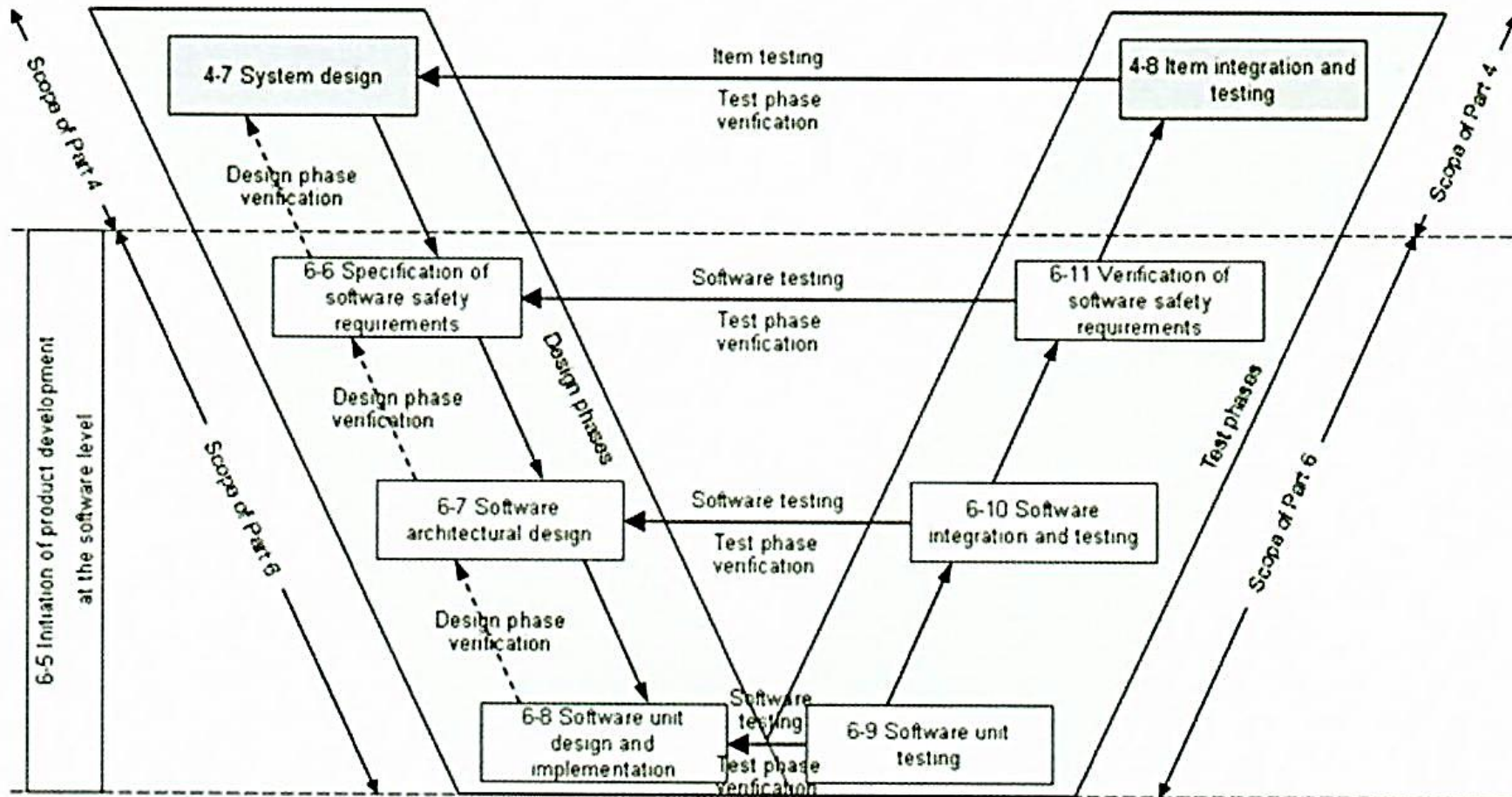
Szoftver életciklus modellek - példa



- A tervezésnek valamennyi fejlesztési folyamaton végig kell mennie:
 - követelménymeghatározás (R),
 - programtervezés (D),
 - kódolás (C),
 - integráció (I).
- Ezek valamennyi szekvenciája lehetséges, pl:
 - R-D-C-I – „V” modell alapján

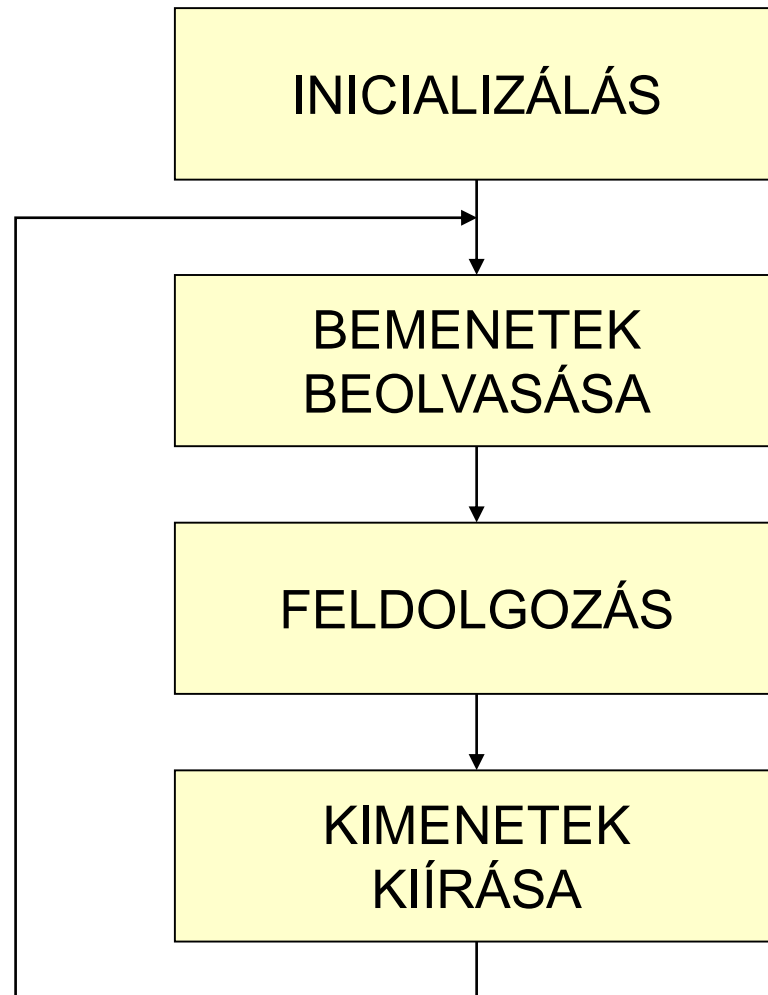
- Ákos Horváth, Standards in Avionics System Development, (Overview on DO-178B/C), BME-MIT, [link](#)

Szoftver életciklus modellek - példa



- Autóipari szabványban definiált SW életciklus modell - ISO 26262

A folyamatirányító számítógépek



- Operációs rendszer feladatai
 - ciklikus működés,
 - Többcsatornás működés támogatása,
- Futás közbeni tesztek
 - Minden ciklusban v. ritkábban,
 - Kommunikáció tesztelése,
- Cél
 - elsődlegesen hardverhibák feltárása,
 - ritkábban szoftverhibák feltárása.
- A detektált hibákra megfelelően reagálni is kell.

Szoftverek architektúrája

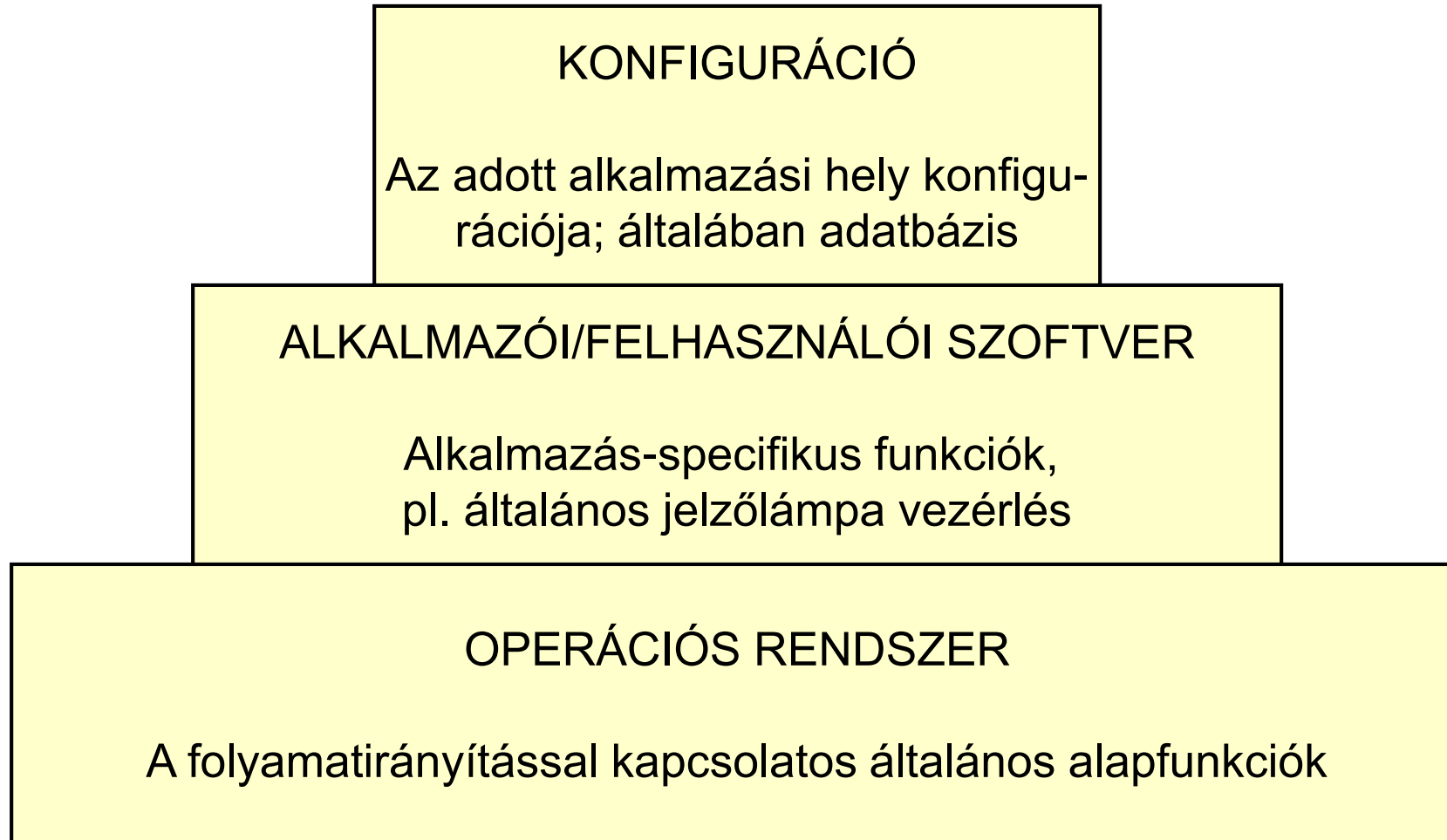
- Olyan architektúra kialakítása a cél, ami lehetővé teszi a szoftverrel szemben támasztott biztonsági követelmények realizációját.
- A szoftver architektúrában az szoftver komponensek és azok kapcsolatai hierarchikus struktúrát alkotnak.
 - mind a statikus részek, pl: interfészek, adattovábbítási útvonalak,
 - mind a dinamikus részek, pl: feldolgozási szekvenciák, időzítéshez rendelt viselkedések.
- Lehet:
 - struktúrált,
 - vagy objektumorientált.

Tagolt SW felépítés

Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar

Közlekedés- és Járműirányítási Tanszék



Szoftverek megbízhatósága

- A szoftver akkor működőképes – és így biztonságos –, ha a követelményeket (specifikáció) jól fogalmazzuk meg, és a megvalósítás (implementáció) is helyes.
 - Különösen fontos a dokumentáció.
- A szoftverek megbízhatósága (helyes működésének valószínűsége) **független az időtől** (amennyiben nem változtattuk meg).
- Szoftverek esetében nem beszélhetünk meghibásodásról:
 - A szoftver megbízhatóságát „csak” az eredeti, szisztematikus, specifikációs, tervezési és megvalósítási hibák csökkentik.
 - A szoftvert tároló alkatrész meghibásodása hardver-meghibásodás.
 - DE! Emberi beavatkozással egy jó szoftvert is el lehet rontani, például:
 - **Újra-bekerülési hiba:** átlagosan minden harmadik hibajavítással újabb hibát idézünk elő.

Követelmények a biztonsági szoftverekkel szemben

- Cél: **hibamentesség** (csak vicceltem).
- Szoftver-megbízhatóságot növelő módszerek:
 - Jól strukturáltság,
 - Moduláris felépítés,
 - Áttekinthetőség – szükséges az ellenőrzéshez is:
 - Modulonként kevés be/kimenet (lehetőleg 1-1) → könnyű tesztelni,
 - Jól definiált interfészek,
 - Feltétel nélküli ugrások (GOTO) kerülése,
 - Tesztelhetőség kialakítása – „tesztelés-barát tervezés”,
 - Jól dokumentáltság:
 - Funkciók leírása,
 - Interfészek leírása,
 - Nem-biztonsági részek: arra kell ügyelni, hogy a nem-biztonsági rész semmilyen módon ne legyen hatással a biztonsági részekre – **visszahatásmentesség**.

Szoftverek tervezése és implementációja

- Általánosan használható technikák az implementáció során - példák:
 - Defenzív programozás,
 - Diverz programozás,
 - Hibadetektáló kódok használata,
 - Formális módszerek,
 - Modellelés,
 - Strukturált felépítés,
 - Teljesen definiált interfészek,
 - Szoftver hiba – hatás analízis,
- Egyszerre több módszer egyidejű használata szükséges.

Szoftverek tervezése és implementációja

- **Defenzív programozás:** számítok arra, hogy a programozás során hibákat fogok elkövetni.
 - Passzív ellenőrzések: pl. ellenőrző összegek, hihetőség-vizsgálat, változók csak a saját értékkészletükben definiált értéket vehetik fel (hihetőség vizsgálat), paraméterek ellenőrzése az eljárások elején, kimeneti változók értékének ellenőrzése, bemenő változók és „lokális” változók fizikai jelentéstartalmának ellenőrzése, stb...
 - Aktív ellenőrzések: adatáramlástól független ellenőrzés, így tesztelhetők a ritkán aktív lefutási ágak is.

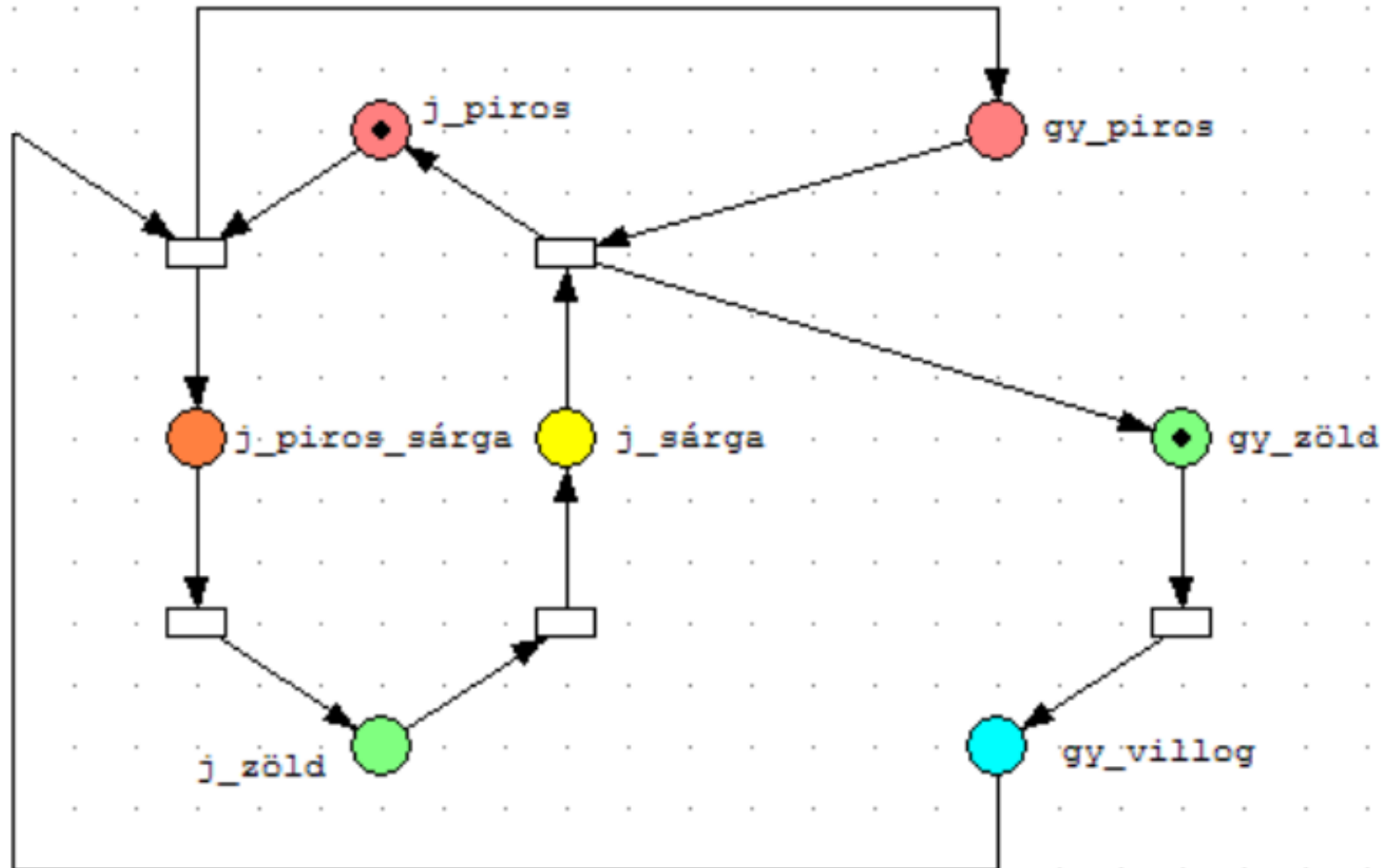
Szoftverek tervezése és implementációja

- **Diverz programozás:** a program több féle képpen, többször is (N verzióban) megírásra kerül, ahol a bemenő adatok ugyanazok, és a kimenetek értékét össze kell hasonlítani a verziók között,
 - a különböző verziók futhatnak ugyanazon vagy különböző számítógépeken egyidőben, vagy ugyanazon számítógépen felváltva,
 - az eredmény szavazás útján áll elő, ahol a **szavazás a biztonság felé téved (pl. ha $N=2$)**,
 - a biztonsági állapot közlekedésben az energiamentes állapot:
 - vasúton: az összes jelző vörös, a vonatok csak speciális szabályok alapján közlekedhetnek,
 - közúton: sárga villogó vagy sötét közlekedési lámpák,
 - a többségi szavazólogika kimenetén a többségi akarat jut érvényre (pl. ha $N=3$),
 - a módszer nem kerüli el a szisztematikus hibák keletkezését, de detektálhatóvá teszi azelőtt, hogy a biztonságra hatással lenne,
 - lehet tervezési diverzitás vagy funkcionális diverzitás,
 - általában több, különböző fejlesztői és tervezői csapatot igényel – költségek, függetlenség.

Szoftverek tervezése és implementációja

- **Hibadetektáló kódok:** egy n bites információhoz egy k bites kódblokk generálódik, amellyel a hiba detektálható és javítható,
 - pl: CRC, paritás, stb...
- **Teljesen definiált interfészek:** a modul kapcsolatoknak egyértelműnek és korlátozottnak kell lenniük (pl. bemenetek száma), az interfészek csak a minimálisan szükséges paramétereket tartalmazhatják, ami az adott modul funkciójához szükség,
- **Formális módszerek:** matematikai/félmatematikai módszerek, amelyek segítségével a modellezett rendszerek teljes állapottere legenerálható, és valamennyi állapotban az adott követelmények teljesülése ellenőrizhető.

Szoftverek tervezése és implementációja



az ábra forrása: Dr. Bartha Tamás, BME-KJIT, Dr. Pataricza András, BME-MIT, Petri hálók: alapfogalmak, kiterjesztések, egyetemi előadás, Közlekedésautomatika (MSc), [link](#)

Szoftverek tervezése és implementációja

- Programnyelv, fejlesztői környezet:
 - Olyan programozási nyelv szükséges, amely a valós idejű (real-time) működést támogatja.
 - Programozási nyelv szintje:
 - Alacsony szintű programnyelv (pl. Assembler):
 - gépközeli, rugalmas,
 - de a szoftveríró nincs rákényszerítve a strukturált programozásra.
 - Magas-szintű programnyelv:
 - a nyelv szabályai rákényszerítenek a biztonságos programírás szabályaira,
 - de nem gépközeli, ezért a folyamat-vezérlést nehezebb programozni,
 - fordítóprogram (compiler) szükséges: ennek helyes működését is igazolni kell!

Szoftverek tervezése és implementációja

- Programnyelv választásának kritériumai:
 - A programozó mennyire jártas az adott nyelven való programozásban?
 - Mennyi tapasztalat van az adott programnyelvvvel?
 - Van-e elterjedt, nagy valószínűséggel hibamentes fordítóprogram?
 - Mekkora az adott programnyelv/fejlesztőkörnyezet támogatottsága (pl. szimulációs háttér)?
- Elterjedt, általánosan használható programnyelvek, pl:
 - C++, C#, ADA, JAVA – magasszintű programnyelvek,
 - Assembler – alacsony szintű programnyelv.

```
with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
procedure Hello is
begin
  Put_Line ("Hello, world!");
end Hello;
```

ADA

```
public class HelloWorldApp {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hello World!"); // Prints the string to the console.
  }
}
```

JAVA

```
loop:
  jnb LEP,vege2
  clr LEP

  mov a,P4
  cpl a

  jb CSERE,felso

  setb CSERE
  swap a
  orl a,#0x0F
  mov P5,a
  sjmp vege2

felso:
  clr CSERE
  orl a,#0x0F
  mov P5,a

vege2:
  sjmp loop

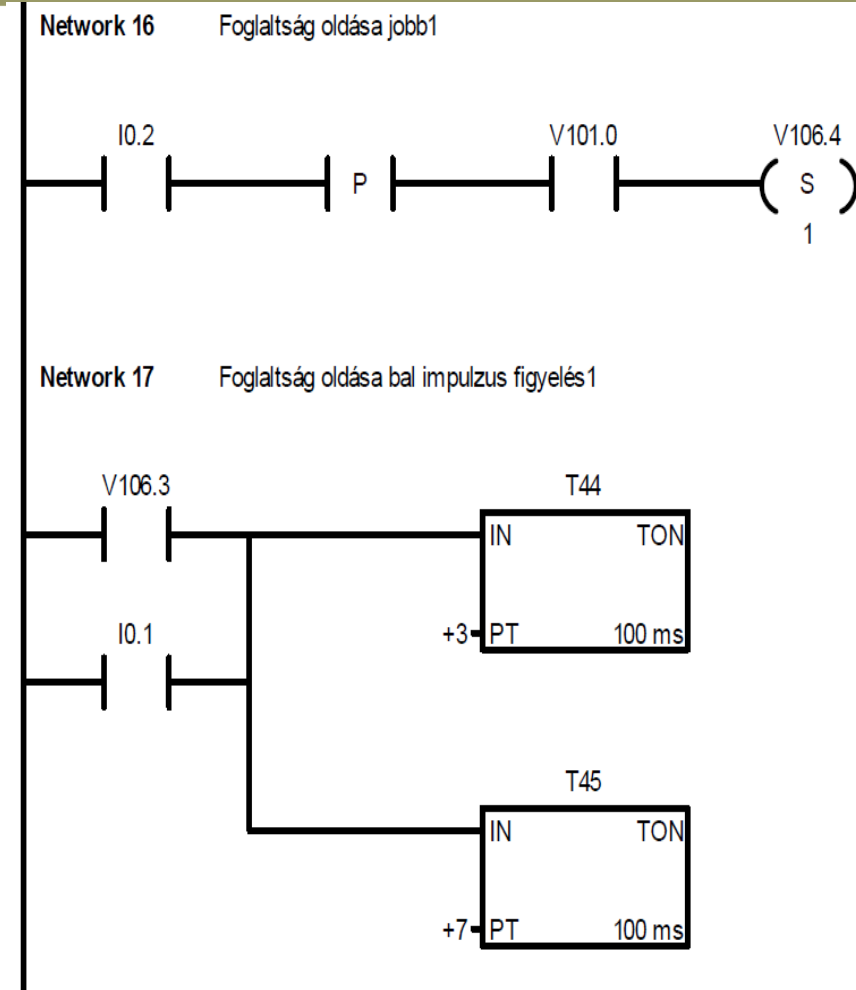
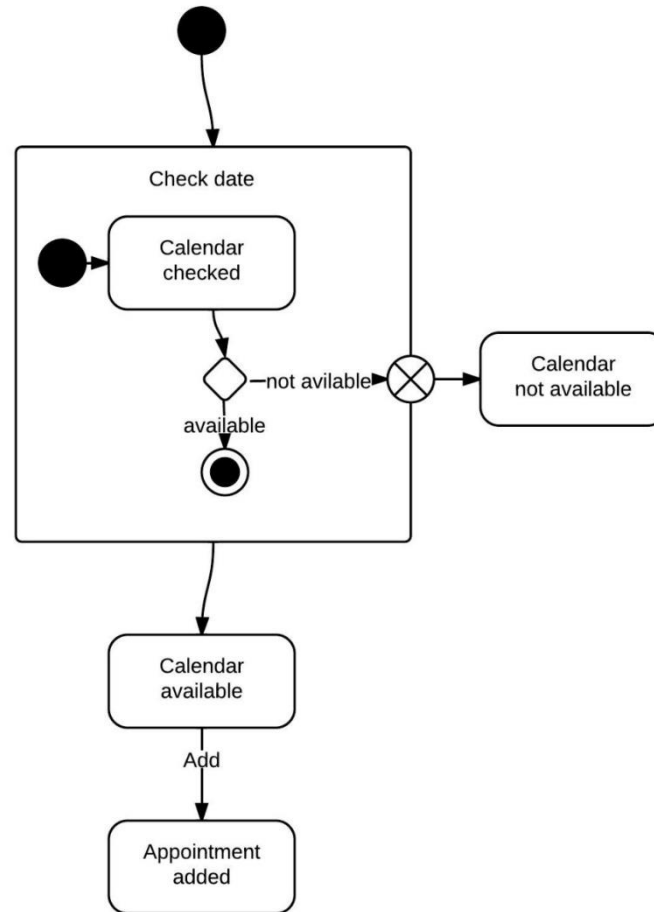
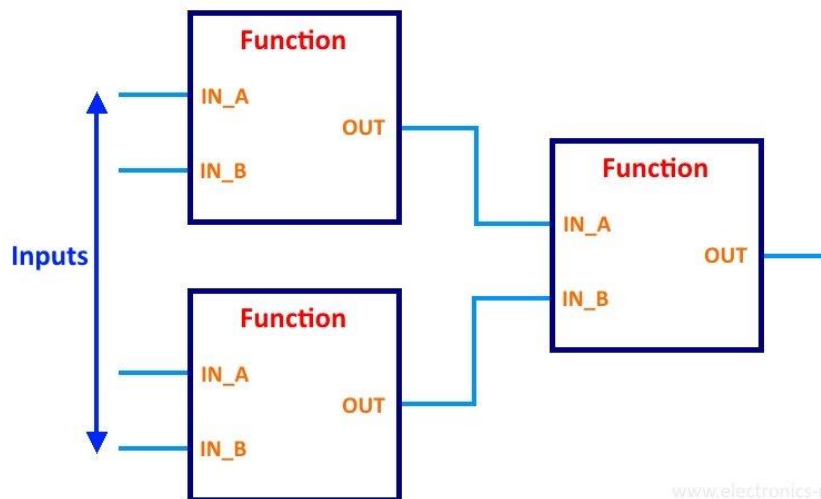
timer1_do:
  clr TF1
  mov TH1,#THREL1
  mov TL1,#TLREL1
  djnz r2,vege
  setb LEP

  mov r2,#78
vege:
  ret
```

ASM

Szoftverek tervezése és implementációja

- Elterjedt, szemantikus programnyelvek, pl:
 - funkcióblokk diagram (FBD),
 - állapotdiagram (State Chart),
 - létra diagram – PLC-k.



Szoftverek tervezése és implementációja

- Szoftverírási módszerek, példák:
 - Kódolási szabványok használata,
 - olyan szabályok és korlátozások egy programnyelvhez, amellyel azok a potenciális veszélyeztetések kerülhetők el, amelyek az adott nyelvhez köthetők.

Not passing code:

- ```
if (pi_1 > (int *)pc){
 si++;
}
```
- ```
if (pi_1 == pc){  
    si++;  
}
```
- ```
if (pi_1 >= pc){
 si++;
}
```

## Passing code:

- ```
if (pi_1 == pi_2){  
    si++;  
}
```
- ```
if (pi_1 < pi_1+1){
 si++;
}
```
- ```
if (pi_1 >= pc){  
    si++;  
}
```
- ```
if (pi_1 == (int *)pc){
 si++;
}
```

## Starting conditions:

```
extern int *pi_1, *pi_2;
extern int ai_1[10], ai_2[20];
extern char *pc;
```

az ábrák forrása: Vittorio Giovara, Misra C  
Software Development Standard,  
03/10/2008, [link](#)

# Szoftverek tervezése és implementációja

- Kódolási stílusok használata,
  - szabályrendszerek a formázásra, elnevezésekre (névkonvenció), stb...,
  - több, mint ami csak „segít” olvasni a kódot,
  - segíti a kód megértését és a karbantartást főleg akkor, ha egyszerre több programozó dolgozik ugyanazon a programon.

```
if (expression)
 one_statement;
else
 statement_1;
 ...
 statement_n;
}
```

az ábrák forrása: C Style Guide, NASA Software Engineering Laboratory Series, SEL-94-003, August, 1994

# Szoftver tesztelés

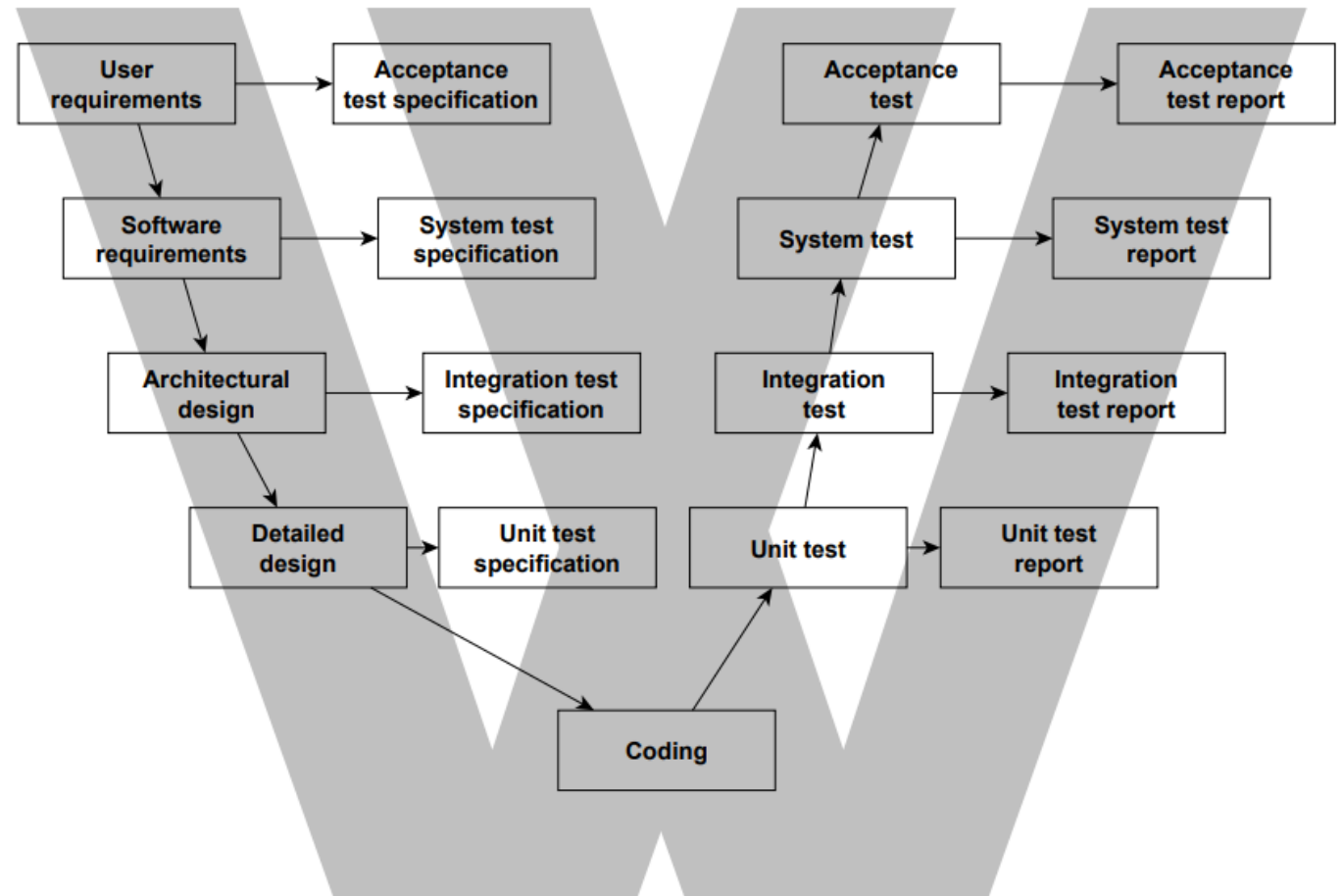
- Az eredeti hibák kiküszöbölésének leggyakoribb eljárása a **hibaeltávolítás**. Lépései:
  - tesztelés,
  - diagnózis,
  - javítás.
- **Tesztelés:**
  - Statikus: a rendszer működtetése nélküli tesztelés. Ez végrehajtható:
    - a rendszeren magán vagy.
    - a rendszer alkalmas modelljén végrehajtott vizsgálatokkal,
    - Formái:
      - statikus analízis (program-átvizsgálás, szimbolikus végrehajtás, statikus kód analízis, adatfolyam analízis stb...),
      - helyességbizonyítás (induktív bizonyítás),
      - modellezés.

# Szoftver tesztelés

- Dinamikus tesztelés: a rendszer működtetése révén:
  - Tesztbemenetek kiválasztásának kritériumai:
    - A tesztelés célja szerint:
      - konformitás tesztek: a specifikáció teljesítésének vizsgálata (követelmény tesztek, interfész tesztek),
      - hibakereső tesztek: hibák feltárására,
      - hibainjektálás,- viselkedés vizsgálat,
      - erőforrás felhasználás mérése,
    - Rendszermodell szerint:
      - funkcionális teszt (black box, feketedoboz): csak a be/kimenetek viselkedését vizsgálom,
      - strukturális teszt (white/glass box, „fehér/üveg doboz”): a teljes belső szerkezet figyelembevételével tesztel,
      - kombináció (grey box, „szürke doboz”): nagy vonalakban (nem részletekbe menően) teszi láthatóvá a tesztelendő egység belső struktúráját is,
  - Tesztbemenetek generálása:
    - Determinisztikus tesztek: a tesztmintákat előre meghatározzák,
    - Valószínűségi (véletlen vagy statisztikus) tesztek: a tesztmintákat valószínűségi eloszlás alapján választják ki.

# Szoftver tesztelés

- A tesztelés szintjei:
  - Modulteszt,
  - Több modul kapcsolatának tesztelése,
  - Integrációs teszt: teljes kapcsolatrendszer + kommunikáció,
  - Rendszerteszt: célhardveren való tesztelés,
  - Átvételi teszt: a megrendelő végzi,
  - Javítás utáni teszt.



# Szoftver tesztelés

- **Tesztterv:**
  - A tesztstratégia leképzése az adott fejlesztésre:
    - tesztelési eljárások, validációs követelmények, tesztek lefutásának meghatározása, stb...
- A tesztresultátumok figyelésével dönthető el, hogy a teszt-feltételek teljesültek-e.
  - Összes tesztresultátum figyelése,
  - A tesztresultátumok kompakt reprezentációja.
- **Referencia:**
  - Kimeneti eredmények szimulálása,
  - Referenciarendszer („golden unit”),
  - Specifikáció,
  - Prototípus,
  - Másik implementáció.

### 3 Tesztelési terv

- 3.1 Fejlesztői teszt
- 3.2 Prototípus (modul) teszt
- 3.3 Integrációs teszt
- 3.4 Elfogadási teszt
- 3.5 Terheléses teszt
- 3.6 Biztonsági teszt (audit)
- 3.7 Go live teszt
- 3.8 Tesztelési feladatok, teszt-esetek leírása
- 3.9 Tesztelési ütemterv, függőségek – tesztforgatókönyv

az ábra forrása: [link](#)

# Szoftver tesztelés

- Teszt lefedettség mérés: mennyire teljeskörű a teszt – test coverage, a teszt minőségére használt mérőszám, cél a 100 %, pl:
  - utasítás lefedettség: a program összes utasítása/a tesztelés során legalább egyszer végrehajtott utasítások száma,
  - elágazás lefedettség: az elágazások – döntések - (pl. if, switch, stb.): ágainak száma/bejárt ágak száma,
  - feltétel lefedettség: a tesztelt feltétel-kombinációk/összes lehetséges feltétel-kombinációk,
  - út lefedettség: tesztelt utak száma/összes út száma.

```
public boolean addAll(int index, Collection c) {
 if(c.isEmpty()) {
 return false;
 } else if(_size == index || _size == 0) {
 return addAll(c);
 } else {
 Listable succ = getListableAt(index);
 Listable pred = (null == succ) ? null : succ.prev();
 Iterator it = c.iterator();
 while(it.hasNext()) {
 pred = insertListable(pred, succ, it.next());
 }
 return true;
 }
}
```

◆ 1 of 2 branches missed.  
Press 'F2' for focus

az ábra forrása: [link](#)



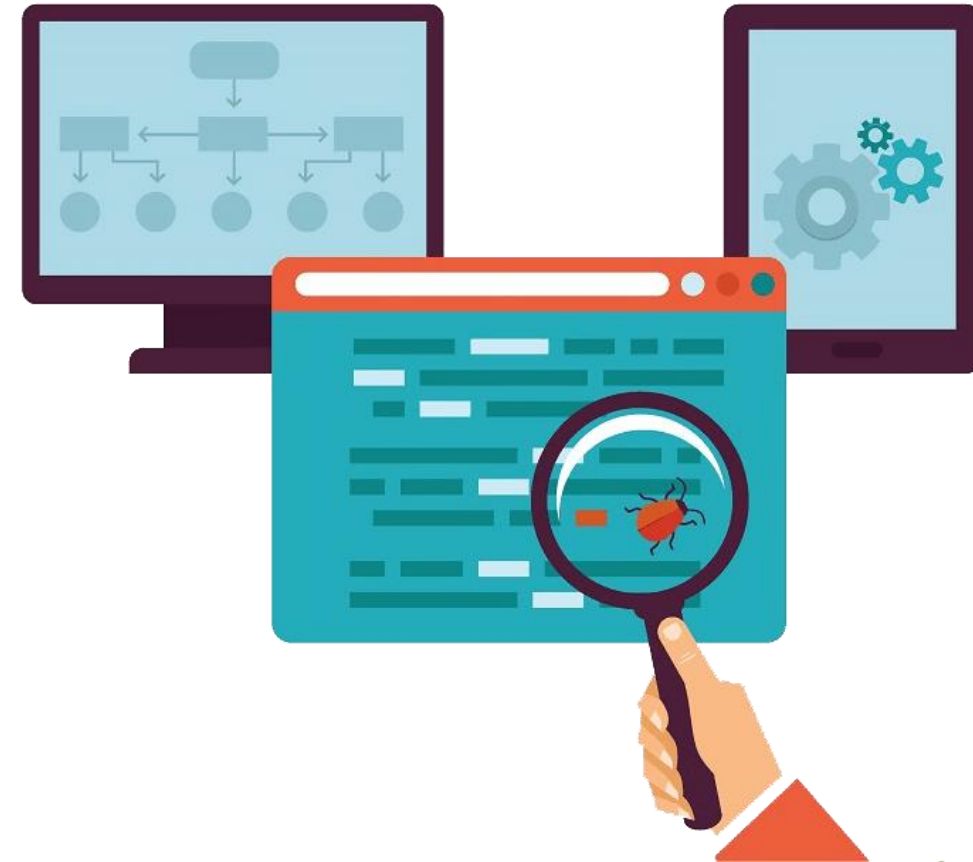
# SW validáció

- objektív bizonyíték arról, hogy a SW megfelel a vevői követelményeknek:
  - bemenő adatok:
    - SW követelmény specifikáció,
    - teljes SW teszt specifikáció,
    - SW verifikációs terv,
    - SW validációs terv,
    - HW és SW dokumentáció a verifikációs eredményekkel,
    - biztonsági követelmény specifikáció,
  - kimenet:
    - teljes SW tesztjelentés,
    - SW validációs jelentés,
    - kiadási megjegyzések.

# SW validáció

- SW validációs jelentés:

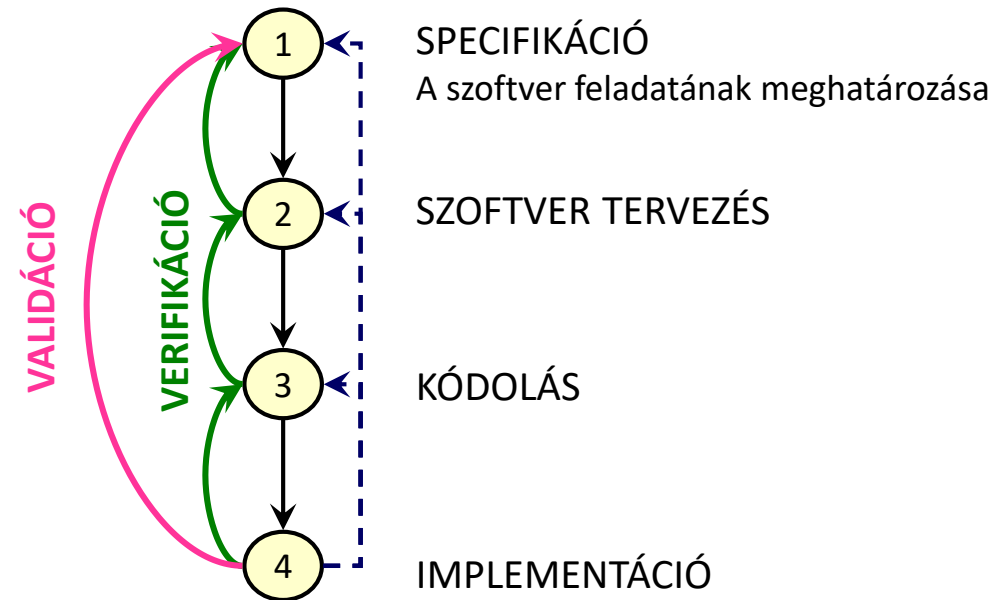
- azonosított SW konfiguráció,
- a szimulációs modellek azonosítása,
- a teljes SW tesztjelentés megfelelőségének „kikiáltása”,
- a talált eltérések listája,
- az eltérések elemzése (kockázata),
- korlátozások, melyeket az eltérések okoznak,
- következtetések arról, hogy a SW megfelel az alkalmazásnak figyelembe véve az alkalmazási feltételeket és az esetleges korlátozásokat.



az ábra forrása: [link](#)

# Összefoglalás

- Cél: a szisztematikus hibák keletkezésének elkerülése, a hibák mielőbbi felfedése és javítása:
  - életciklus modellek használata,
    - eljárások, módszerek a teljes életciklus fázisban a specifikációtól kezdve a „karbantartásig”,
    - módszerek a tervezésre, implementációra, iparági megközelítések használatával,
    - a tesztelés fontossága, módszerei.
  - számítok arra, hogy a kódom nem lesz hibamentes, megvalósításban nagy szerepe lesz a HW elemeknek és a rendszer architektúrájának is (lásd következő előadások).





BME



KJIT

Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar

Közlekedés- és Járműirányítási Tanszék

# Köszönöm a figyelmet!

## Biztonsági folyamatirányító rendszerek szoftvere

Lövétei István Ferenc

([lovetei.istvan@mail.bme.hu](mailto:lovetei.istvan@mail.bme.hu))

Dr. Ságghi Balázs